



REGULAMIN KONKURENCJI

TREC PTTK

EDYCJA PIERWSZA- ROK 2013

KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM

1. **Koń jest najwyższym dobrem** we wszystkich dyscyplinach jeździeckich.
2. Dobro konia jest ważniejsze od interesów hodowców, właścicieli, trenerów, jeźdźców, organizatorów i sponsorów zawodów oraz innych osób oficjalnych.
3. Wszystkie czynności pielęgnacyjne i zabiegi weterynaryjne muszą mieć na celu zdrowie i dobro konia.
4. Dbłość o zdrowie, higienę, odpowiednie żywienie i bezpieczeństwo konia powinna mieć miejsce zawsze i wszędzie.
5. Podczas transportu koni należy zwrócić szczególną uwagę na wentylację, karmienie, pojenie, bezpieczeństwo i właściwe otoczenie zwierząt.
6. Osoby zajmujące się końmi powinny nieustannie podnosić poziom swojej wiedzy na temat treningu i opieki nad koniem.
7. Kompetencje i umiejętności jeździeckie są elementami, które mogą być wykorzystywane w sposób nie umniejszający dobra konia.
8. Koń jest istotą żywą i nie może być poddawany metodom treningu i jazdy uznawanych przez Międzynarodową Federację Jeździecką za brutalne.
9. Przepisy dotyczące dobra konia obowiązują zawsze podczas treningów i zawodów bez względu na ich rangę. Przepisy wszystkich dyscyplin jeździeckich powinny być stale monitorowane i weryfikowane pod względem dobra konia.

REGULAMIN TREC PTTK-2013

I – ORGANIZACJA	VIII-FAZA POR- BIEG NA ORIENTACJĘ
Art. 1.1 – Teren i wyposażenie Art. 1.2- Weterynaria Art. 1.3- Oficjalny Pomiar Czasu	ART. 8.1- Zasady ogólne ART. 8.2- Prędkości ART. 8.3- Dystans ART. 8.4- Trasa ART. 8.5- Ocena
II- ZAWODY	IX- FAZA MA-KONTROLA TEMPA
ART. 2.1 –Ogólne	Art. 9.1- Zasady Ogólne Art. 9.2-Ocena
III- KOMISJE SĘDZIOWSKIE	XI FAZA PTV-TRASA Z PRZESZKODAMI
Art. 3.1 – Skład Komisji Sędziowskiej dla Mistrzostw Świata / i/lub Mistrzostw Europy	Art. 10.1- Zasady Ogólne Art. 10.2-Przejście Trasy Art. 10.3-Linia Startu-Linia Mety Art. 10.4-Trasa Art. 10.5-Przeszkody Art. 10.6-Chody Art. 10.7-Ocena Art. 10.8-Czas Art. 10.9-Celowe pominięcie przeszkody
IV- ZAWODNICY	
Art.4.1- Ogólne zasady startu Art. 4.2 Specjalne warunki dla młodych jeźdźców Art. 4.3- Ubiór Art. 4.4- Metody komunikacji	
V- KONIE	XI- ELIMINACJA I DYSKWALIFIKACJA
Art. 5.1- Wymagania uczestnictwa dla koni Art. 5.2- Rząd i wyposażenie Art. 5.3 – Kucie	Art. 11.1- Eliminacja Art. 11.2- Dyskwalifikacja
VI- WARUNKI TECHNICZNE	XII- PROTESTY
Art. 6.1 Alokacja punktów dla faz Art. 6.2 – Faza POR Art. 6.3 Kontrola Tempa MA Art. 6.4 – faza PTV	Art. 12.1- Wątpliwości techniczne Art. 12.2- Protesty Art. 12.3- Raporty
VII- SZCZEGÓŁY ZAWODÓW	XIII- MIEJSCA/DEKORACJA
Art. 7.1- Czas Art. 7.2- Alokacja kamizelek z numerami. Art. 7.3- Kontrola weterynaryjna Art. 7.4- Kontrola sprzętu Art. 7.5-Ogłoszenie wyników Art. 7.6- Alokacja punktów dla faz	Art. 13.1- Miejsca Art. 13.2- Dekoracja

Co to jest TREC?

TREC (Techniques de Randonnée Equestre de Compétition), czyli Wszechstronny Konkurs Konia Turystycznego, wywodzi się z Francji. Dyscyplina koncertuje się na zweryfikowaniu umiejętności jeździeckich, niezbędnych podczas jazdy w terenie. Poza Francją – kolebką TREC, konkurencja ta jest znana i rozgrywana w innych krajach europejskich m.in.: w Anglii, Austrii, Hiszpanii czy w Belgii, ale również na innych kontynentach: USA, Kanada, RPA, Australia.

Organizacją międzynarodową prowadzącą TREC jest FITE (International Federation of Equestrian Tourism).

W Polsce dyscyplina znana jest od 2011, kiedy z inicjatywy Aleksandra Jarmuły (Członek Komisji GTJ PTTK) powołano do życia Podkomisję GTJ ds. TREC PTTK odpowiedzialną za:

1. Regulamin TREC PTTK.
2. Promocję zawodów (informacja w kalendarzu imprez na stronie GTJ PTTK, na facebook'u TREC PTTK, publikacje i inne działania promocyjne).
3. Szkolenie organizatorów i sędziów TREC PTTK.
4. Weryfikację uprawnień sędziowskich.
5. Wsparcie merytoryczne dla sędziów i organizatorów TREC PTTK.
6. Koordynację rozgrywanych zawodów.
7. Rozwój dyscypliny w Polsce.

TREC PTTK rozgrywany jest w trakcie dwóch dni i składa się z trzech faz:

1 dzień: Bieg na orientację (240 pkt)

2 dzień: Kontrola tempa (60 pkt) oraz Próba terenowa (160 pkt)

Maksymalna ilość możliwych do zdobycia punktów: 460 pkt.

ZAŁOŻENIA OGÓLNE:

PTTK jest wyłączną organizacją zarządzającą konkurencją TREC PTTK na terenie Polski.

Zawody TREC PTTK są otwarte dla wszystkich jeźdźców.

Celem zawodów jest propagowanie turystyki jeździeckiej oraz pokazanie wszechstronności pary jeździec-koń w pokonywaniu różnorodnych przeszkód.

Zawody TREC PTTK składają się z trzech faz:

- faza POR (Bieg na orientację)
- faza MA (Kontrola tempa)
- faza PTV (Próba terenowa)

I – ORGANIZACJA

Art. 1.1 – Teren i wyposażenie

Komitet organizacyjny musi zapewnić:

- bezpieczne miejsce dla koni,
- strefę kontroli weterynaryjnej,
- miejsce prezentacji przebiegu zawodów,
- pokój odpraw (czytanie map),
- zatwierdzony POR (Bieg na orientację) - bezpieczny,
- strefa rozgrzewki dla fazy MA (Kontrola tempa) i fazy PTV (Próba terenowa),
- tor do przeprowadzenia fazy MA,
- trasa PTV wykonana zgodnie z wymaganiami technicznymi,

- dla zawodników musi być udostępnione jedno lub więcej miejsc umożliwiających pojenie koni. Zaprezentowana lista przedstawia minimalne wymagania i może być rozszerzona według indywidualnych warunków organizacji poszczególnych zawodów.

Art. 1.2 – Weterynaria

Komitet organizacyjny wyznacza lekarza weterynarii zawodów i deleguje komisję asystującą przy przeglądach weterynaryjnych.

Przeгляд weterynaryjny odbywa się na równej powierzchni (bez pochyłości), o odpowiednim podłożu, po linii prostej.

Oprócz kontroli weterynaryjnej w trakcie przebiegu POR, należy także przeprowadzić kontrolę w pobliżu stajni.

Na przeglądzie weterynaryjnym konia można zaprezentować w ogłowie wędzidłowym lub w kantarze. Konie trudne i ogiery muszą być prezentowane w ogłowie wędzidłowym.

Art. 1.3 – Pomiar Czasu

Pomiar Czasu jest zapewniony przez Komitet Organizacyjny

II- ZAWODY

Art. 2.1 –Ogólne

Wszystkie zawody organizowane pod patronatem PTTK, muszą być przeprowadzone zgodnie z regulaminem TREC PTTK.

Wszystkie Zawody TREC PTTK powinny być wpisane w kalendarz zawodów na dany rok i zgłoszone do Podkomisji GTJ PTTK ds. TREC, najpóźniej do końca lutego danego roku kalendarzowego.

Art.2.2 –Ranking TREC PTTK

Do rankingu uwzględniani są tylko zawodnicy posiadający brązową jeździecką odznakę turystyczną.

Organizator zawodów jest zobligowany do zapisania nr książeczek/odznak potwierdzających posiadanie brązowej odznaki turystycznej przez zawodnika, oraz do przesłania tych informacji, wraz z punktacją zawodników, do osoby odpowiedzialnej za ranking wyznaczonej przez podkomisję GTJ PTTK ds. TREC PTTK.

Ranking prowadzony jest w oparciu o sumę punktów uzyskanych w poszczególnych zawodach w danym roku kalendarzowym. W rankingu podawana jest suma uzyskanych punktów i liczba startów.

Ranking będzie jawny i aktualizowany po każdym zawodach. Będzie dostępny na stronach internetowych a końcowe wyniki i zwycięzca ogłoszony zostanie na Sejmiku Przewodników Górskiej Turystyki Jeździeckiej PTTK.

III- KOMISJE SĘDZIOWSKIE

Art. 3.1 – Skład Komisji Sędziowskiej dla zawodów TREC PTTK

Osoby wchodzące w skład Komisji Sędziowskich obsługujących zawody są proponowane przez Komitet organizacyjny zawodów z listy sędziów zatwierdzonych przez Podkomisję GTJ PTTK ds. TREC na dany rok (z wyłączeniem lekarzy weterynarii). Decyzje Komisji Sędziowskiej są podejmowane większością głosów, przy czym Sędzia Główny ma głos decydujący.

A- KOMISJA SĘDZOWSKA

1. Członkowie:

- sędzia główny
- sędziowie pomocniczy
- lekarz weterynarii
- delegat techniczny

2. Zadania:

- zagwarantować zastosowanie regulaminów,
- przyjmować i rozstrzygać skargi,
- zatwierdzać wyniki każdej fazy i wynik końcowy.

W przypadku wystąpienia okoliczności niezawartych w liście powyżej, a adresowanych do Komisji Sędziowskiej, Komisja jest upoważniona do podjęcia decyzji w oparciu o powszechne znaczenie reguły „fair play”. Decyzja Komisji Sędziowskiej jest ostateczna.

B- DELEGAT TECHNICZNY

Funkcje Delegata Technicznego może pełnić Sędzia Główny lub członek Komisji Sędziowskiej. Delegat Techniczny zajmuje się uwarunkowaniami technicznymi (tj. jest odpowiedzialny za sprawdzenie poprawności organizacji zawodów, bezpieczeństwa i zgodności z regulaminami).

C- Sędziowie

Sędzią Głównym nie może być osoba spokrewniona z zawodnikiem lub jego trener.

D- osoby odpowiedzialne za Pomiar Czasu.

Podlegają bezpośrednio władzy Sędziego Głównego, są powoływani do obsługi faz:

- Kontrola Tempa (MA),
- Próba terenowa (PTV).

IV- ZAWODNICZY

Art.4.1- Ogólne zasady startu

Zgłoszenia zawodników na zawody TREC PTTK dokonuje się wg regulaminu zawodów poszczególnych organizatorów. Zawodnik musi mieć ukończone minimum 14 lat w roku odbywania zawodów.

Seniorzy

Jeźdźcy którzy ukończyli 18 rok życia na dzień rozpoczęcia zawodów.

Młodzi jeźdźcy

Zawodnik, startujący jako młody jeździec, musi mieć ukończone minimum 14 lat w roku odbywania zawodów i nie może być starszy niż 18 lat w dniu rozpoczęcia zawodów.

Art.4.2-Specjalne warunki dla młodych jeźdźców

Młodzi jeźdźcy fazę POR jadą w towarzystwie osoby pełnoletniej (która podpisała oświadczenia o odpowiedzialności), natomiast kolejne dwie fazy (MA i PTV) jadą sami.

Osoba niepełnoletnia musi posiadać pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na start w zawodach. Młody jeździec nie może startować na ogierze.

Art. 4.3- Ubiór

Wymagany jest odpowiedni strój.

Wymagany jest obowiązkowo jeździecki kask ochronny, który muszą nosić wszyscy zawodnicy, podczas każdej fazy zawodów, na wszystkich odcinkach, podczas każdej konkurencji, ilekroć dosiadają konia podczas trwania zawodów. Dopuszczalne jest używanie butów z protektorem pod warunkiem, że stopka strzemienia nie jest wyposażona w gumową wkładkę. Komisja Sędziowska ma prawo nie dopuścić do startu zawodnika w niewłaściwym lub źle dopasowanym sprzęcie.

Art. 4.4- Metody komunikacji

Każdy zawodnik, który ze względów bezpieczeństwa chce mieć przy sobie telefon komórkowy, GPS, radio, walkie-talkie, itd., musi zgłosić sędziemu przed startem POR, przed wejściem do pokoju odpraw (czytanie map). Urządzenie zostaje zabezpieczone przez Komisję Sędziowską w specjalnym opakowaniu, a następnie zwrócone zawodnikowi. Zawodnik może go użyć w warunkach wystąpienia jakiegokolwiek zagrożenia.

V- KONIE

Art. 5.1- Wymagania uczestnictwa dla koni

Konie biorące udział w zawodach muszą:

- mieć ukończone 4 lata
- posiadać odpowiedni dokument identyfikacyjny (paszport).
- każdy koń musi posiadać aktualne szczepienia przeciwko grypie.

Art. 5.2- Rząd i wyposażenie

Rząd musi pasować do konia i do rodzaju zawodów.

Siodła damskie nie są dozwolone.

Wszystkie fazy należy pokonywać w tym samym rzędzie lub w identycznym rzędzie, z użyciem lub bez wędzidla, to samo siodło i te same wodze.

Wymagane jest użycie tych samych sakw podczas całego przebiegu fazy POR. Sakwy mogą być zdemontowane dla faz Kontrola Tempa (MA) i PTV.

Można użyć dowolnego wędzidła, również dozwolony jest start przy użyciu hakamore lub innego ogłowia bezwędzidłowego. Konie trudne i ogiery muszą startować w ogłowiu wędzidłowym. Pomoce treningowe: dozwolone są tylko ruchome wytoki.

Dla fazy POR- zawodnik musi być wyposażony w ekwipunek niezbędny do pokonania trasy jednodniowej jak również do jazdy nocnej:

- kantar, uwiąz,
- lampa elektryczna i odblaski-, aby być widocznym od tyłu lub latarka z białym światłem z przodu i czerwonym światłem z tyłu lub jakiegokolwiek inne stosowne urządzenie obowiązujące w kraju organizatora,
- **buty lub podkova i sprzęt podkuwacza (tylko dla tras POR powyżej 35 km),**
- kopystka,
- dokumenty identyfikacyjne jeźdźca i konia (kopie, ksero),
- kompas,
- zegarek inny niż w telefonie komórkowym (telefon komórkowy zostanie zabezpieczony w trakcie fazy POR),
- apteczka pierwszej pomocy musi zawierać:
 - * 6 sterylnych tamponów
 - * 1 parę okrągło zakończonych nożyczek
 - * 1 bandaż elastyczny o szerokości około 10 cm
 - * płyn do dezynfekcji
 - * **zabronione są preparaty podawane w formie zastrzyku.**

Sprzęt przeznaczony do pakowania (sakwy, torby itp.) musi być dopasowany. W każdym punkcie fazy POR sędzia może sprawdzić, czy jeździec ma nadal wszystkie przedmioty deklarowane i zapisane na liście przed startem.

Rząd może być sprawdzony w każdym punkcie zawodów. Siodło musi być ostemplowane, lub inaczej zaznaczone, w celu identyfikacji przez Komisję Sędziowską, przed rozpoczęciem pierwszej fazy.

Art. 5.3 –Kucie

Konie niekute mogą startować w zawodach boso.

Pierwsza kontrola weterynaryjna odnotowuje, czy koń jest okuty czy bosy.

Koń, który zgubi podkowę podczas fazy POR, musi być ponownie okuty, lub w inny sposób zabezpieczony (buty), przed zezwoleniem na kontynuację startu. Dla fazy POR, konie są prezentowane na wstępnej kontroli weterynaryjnej i/lub kontroli sprzętu łącznie z kuciem (podkowami) i stan kopyt jest również sprawdzany podczas trwania całej fazy. Konie noszące buty mogą startować w pozostałych fazach w butach lub na bosaka.

VII- SZCZEGÓŁY ZAWODÓW

Art. 7.1- Czas trwania zawodów

Zawody są zorganizowane przynajmniej w ciągu dwóch dni.

Kolejność faz jest określona przez Komitet Organizacyjny. Jedynek warunkiem jest, że faza POR musi być rozegrana w innym dniu niż pozostałe dwie fazy.

Czasy dla każdej z trzech faz muszą być zakomunikowane zawodnikom najdalej wieczorem dnia poprzedzającego rozpoczęcie pierwszej fazy.

Kolejność startów jest taka sama dla wszystkich faz.

Art. 7.2- Alokacja kamizelek z numerami.

Kolejność startów musi być zgodna z numerami na kamizelkach.

Każdy zawodnik nosi kamizelkę z numerem startowym zgodnym z kolejnością startów. Numery startowe mają być widoczne na plecach i na piersi zawodników.

Art. 7.3-Kontrola weterynaryjna.

* Pierwsza inspekcja weterynaryjna odbywa się przed startem zawodów, najlepiej na dzień przed zawodami.

*Lekarz weterynarii zawodów sprawdza kondycję konia na starcie, w określonych punktach kontrolnych (nieobligatoryjnie) i na mecie. Może zadecydować o czasowym zatrzymaniu konia lub o definitywnym wycofaniu i jego decyzja jest ostateczna.

*W ciągu pół godziny po ukończeniu przez zawodnika fazy POR, koń podlega kontroli weterynaryjnej. Kontrola jest przeprowadzana w specjalnie wyznaczonym miejscu. Zawodnikowi może towarzyszyć najwyżej jedna osoba.

*W celu przygotowywania do kolejnych faz, ostateczna kontrola kopyt koni (ilości podków itp.) ma miejsce przed fazą Kontrola tempa

*Komisja Sędziowska może zarządzić kontrolę weterynaryjną w dowolnej chwili podczas trwania trzech faz zawodów.

Procedury monitorowania tętna:

*tętno jest monitorowane przed innymi testami: koń jest prezentowany lekarzowi weterynarii zawodów przez 15 minut po przybyciu do boksu kontrolnego

*tętno musi być poniżej 64 uderzeń na minutę.

* Jeżeli tętno konia przekroczy 64 uderzenia na minutę, koń zostanie zatrzymany i ponownie przebadany co 5 minut najwyżej trzykrotnie.

* Jeżeli 30 minut po przybyciu do boks kontrolnego tętno nadal będzie przekraczało 64 uderzenia na minutę, koń zostanie eliminowany z fazy.

Procedury sprawdzania kulawizny:

- Kłus po linii prostej na dystansie maksimum 20 metrów w naturalnej pozycji.
- Każdy koń z wyraźną nieregularnością sekwencji ruchu zostanie eliminowany z zawodów.

Procedury sprawdzania metabolizmu:

Ocena pozostawiona w gestii lekarza weterynarii zawodów.

Art 7.4- Kontrola sprzętu.

Kontrola sprzętu ma miejsce na starcie fazy POR i dodatkowo podczas trwania fazy. Sprawdza się czy zawodnik posiada wymagany sprzęt (wymieniony w art. 5.2). Sakwy, torby itd. przeznaczone do transportu wymaganego sprzętu muszą być dopasowane.

Art. 7.5- Ogłoszenie wyników.

Wyniki poszczególnych faz należy ogłosić na tablicy ogłoszeń jak najszybciej po ich obliczeniu w dniu przebiegu fazy.

Art. 7.6- Alokacja punktów dla faz

faza POR	240pkt
faza MA	60 pkt
faza PTV	160 pkt
Maksymalna suma możliwa do uzyskania we wszystkich fazach		460 pkt

VIII- FAZA POR-BIEG NA ORIENTACJĘ

Art. 8.1-ZASADY OGÓLNE

Głównym celem POR jest przejechanie przez zawodnika wyznaczonej trasy z określoną prędkością. Faza POR może być zorganizowana jako jedna lub dwie trasy do przejechania w czasie mniej niż 12h.

Start pierwszego zawodnika nie może nastąpić przed wschodem słońca.

Idealny czas dla POR musi być skalkulowany tak, aby ostatni zawodnik startujący mógł powrócić z trasy przed zmierzchem.

Każdy zawodnik otrzymuje kartę przejazdu, wymaganą na każdym punkcie kontrolnym.

W czasie pokonywania trasy zawodnik może posiadać wyłącznie materiały topograficzne dostarczone przez organizatora.

W trakcie wstępnej kontroli weterynaryjnej i kontroli sprzętu, stan kopyt konia (okuty lub bosa), zatwierdzony jest jako obowiązujący podczas trwania całej fazy.

Jakakolwiek pomoc zawodnikom, z wyjątkiem sytuacji niebezpiecznych, jest zabroniona.

Komunikacja słowna pomiędzy zawodnikami podczas przebiegu trasy POR nie jest uważana za pomoc w znalezieniu właściwej drogi.

Trasa POR musi zawierać utrudnienia skutkujące problemami w orientacji i wymagające podjęcia decyzji w wyborze sposobu pokonania danego terenu.

W przypadku dużej liczby uczestników, jeżeli zaistnieje możliwość zbyt późnego startu pewnej grupy zawodników, można usunąć punkt kontrolny z projektowanej trasy POR przed pierwszym startem po uzgodnieniu z Komisją Sędziowską i formalnej zgodzie Sędziego Głównego.

Art. 8.2-Prędkości

Prędkości na wszystkich etapach POR są narzucone.

Wynik każdego zawodnika jest obliczany na zasadzie różnicy pomiędzy czasem rzeczywistym, jaki zajmie mu pokonanie trasy, mierzonym na punktach kontrolnych, a optymalnym czasem, skalkulowanym według narzuconych prędkości na danym dystansie.

Optymalne prędkości dla każdego etapu i przeciętne prędkości dla fazy POR

SEKCJA	PRĘDKOŚCI DLA ETAPU	ŚREDNIA PRĘDKOŚĆ
Seniorzy	6 do 12km/h	8 do 9km/h
Młodzi Jeźdźcy	6 do 12km/h	8 do 9km/h

W terenie górzystym, o znaczących różnicach poziomu terenu i stromych nachyleniach, osoba projektująca trasę POR, za zgodą Delegata Technicznego, może obniżyć wymagane prędkości dla etapu poniżej 6 km/h.

Optymalne prędkości są:

- przedstawione na karcie przejazdu,
- sędzia pomocniczy informuje zawodnika o optymalnej prędkości na początku odpoczynku pomiędzy etapami,
- stałe podczas całego etapu,
- określone przez organizatora, a zawierające się w przedziale 6 a 12km/h,
- organizator nie może nakazać dwóch takich samych prędkości w następujących po sobie etapach.

Art. 8.3-Dystans

Dystans dzienny POR

SEKCJA	DYSTANS DZIENNY POR
Seniorzy	Pomiędzy 20 a 40 km
Młodzi Jeźdźcy	Pomiędzy 20 a 40 km

Dystanse mierzone na mapie przez Komisję Sędziowską są ostateczne (jedyne brane pod uwagę).

Art. 8.4-Trasa

Trasa jest przekazana zawodnikom na mapie o skali 1/25 000 . Mapa musi być kolorowa. Trasa musi być wyznaczona na mapie. Pewne etapy trasy mogą być do przejechania z kompasem lub tylko z wytycznymi mapy, aż do punktu spotkania, który niekoniecznie musi być punktem kontrolnym. W celu podniesienia stopnia trudności organizator może na niektórych odcinkach trasy narzucić obowiązek pokonania trasy z użyciem tylko i wyłącznie samego kompasu lub opierając się tylko na mapie.

60 minut przed startem zawodnicy mają czas na zapoznanie się z trasą.

Mapy przekazane zawodnikom muszą być w wymaganej skali.

A-linia startu

Musi być znana zawodnikom i położona niedaleko pokoju odpraw. Jest zaznaczona czerwoną i białą flagą.

Prędkość i czas optymalny całej trasy są wypisane na tablicy w pokoju odpraw.

B-punkty kontroli na etapach

Zawodnicy nie znają ani liczby, ani pozycji punktów kontroli. Ich zadaniem jest precyzyjne przejechanie wyznaczonej na mapie trasy z określoną prędkością i w określonym czasie. Czas dla etapu jest mierzony na całym odcinku trasy i liczony jest od momentu przekroczenia linii startu przez przednią prowadzącą nogę konia do momentu przekroczenia linii mety przez przednią prowadzącą nogę konia. Linia startu i mety musi być oznakowana przepisowymi flagami. W polu widzenia punktu kontroli, zawodnicy muszą podążać bezpośrednio do punktu kontroli, bez odbiegania od wyznaczonej trasy i bez zatrzymywania się.

Sędziom pomocniczym nie wolno informować zawodników, kto jest najlepszy na dystansie i wyrażać swoich opinii na temat zawodów.

C-punkty kontroli na etapach z zatrzymaniem.

Na każdym punkcie kontroli musi być narzucony postój pomiędzy 5 do 10 minut.

Sędziowie pomocniczy są zobowiązani do kontroli kopyt (okucia, butów itp.) każdego konia. Na punktach kontroli sędziowie pomocniczy muszą wystartować zawodników zgodnie z interwałem czasowym, ustalonym po opuszczeniu pokoju odpraw.

Sędzia pomocniczy może zmienić czas postoju w zależności od warunków panujących na trasie, w szczególności, aby zapobiec spotkaniu zawodników na trasie.

Czas postoju zawodnika jest neutralny i nie jest brany pod uwagę przy przeliczaniu wyniku.

D-punkty kontroli na trasie

Projektant trasy może też zaplanować punkty kontroli na trasie (lub bilet)

Fakt obecności zawodnika na punkcie kontroli trasy musi być potwierdzony przez kontrolera i musi zostać odnotowany na jeden z poniższych sposobów:

- wpis w karcie przejazdu,
- wręczenie biletu,
- użycie znaczników (np. pieczętka) w biegu na orientację,
- lub jakkolwiek inny sposób o którym zawodnicy zostali poinformowani przed rozpoczęciem fazy.

Zalecane jest użycie biletu, kiedy różni zawodnicy pokonują różne trasy (np. numery nieparzyste i numery parzyste), na części etapu pomiędzy dwoma normalnymi punktami kontrolnymi. Zawodnicy nie są zobowiązani do zatrzymania się na punkcie kontroli na trasie chyba, że jest to wymagane do uznania ich przejazdu za zaliczone lub ma to na celu przywrócenie odstępów pomiędzy zawodnikami.

E-punkt kontroli linii mety

Zawodnicy nie są powiadomieni o pozycji tego punktu. Może być on zlokalizowany w dowolnym punkcie wzdłuż trasy. Karty przejazdu i inna dokumentacja z przejazdu trasy POR (np. bilety) są oddawane sędziom pomocniczym, którzy informują zawodników o miejscu i czasie obowiązkowej kontroli weterynaryjnej.

F-punkt kontroli końca trasy

Zawodnicy są powiadomieni o pozycji tego punktu. Z zasady jest to wejście na teren stajni lub kwater dla koni.

Jeżeli zawodnik nie przejdzie punktu kontroli linii mety, czas w którym przejdzie punkt kontroli końca trasy pozwoli na obliczenie punktów karnych, które zostaną dodane do punktów karnych za nie przekroczenie punktu kontroli linii mety.

Art. 8.5-Ocena

Faza POR podlega ocenie poprzez odjęcie punktów karnych od optymalnej kwoty 240 punktów, przyznawanej każdemu zawodnikowi na starcie. Końcowy rezultat może być ujemny.

PUNKTY KARNE	ILOŚĆ PUNKTÓW
CZAS	<ul style="list-style-type: none"> * 1 punkt - za minutę opóźnienia lub przyspieszenia w stosunku do czasu optymalnego: czas rzeczywisty jest zaokrąglany w dół, do najbliższej minuty. * W etapach z dowolnym wyborem trasy przejazdu: od punktu do punktu, współrzędne itp..... Wyznaczony czas musi być albo optymalny albo maksymalny. * W przypadku podanego czasu maksymalnego, punkty karne zostają przyznane tylko w przypadku przekroczenia czasu.
ETAP	<ul style="list-style-type: none"> * 2 punkty - za każdą część zgubionego sprzętu, maksymalnie można przyznać 10 punktów karnych w przypadku, kiedy zauważono utratę sprzętu wykazanego na liście na starcie. * 30 punktów - za przybycie trasą inną, niż wymagana. * 30 punktów - za przejechanie z mapą etapu, na którym wymagana jest orientacja wyłącznie przy pomocy kompasu. * 50 punktów - za ominięcie punktu kontrolnego. W przypadku ominięcia punktu kontrolnego, dwa następujące po sobie etapy uważane są za jeden etap do pokonania, z prędkością określoną dla pierwszego z tych dwóch etapów. * 30 punktów - za brak kontroli na punkcie kontrolnym na trasie (brak wpisu w karcie przejazdu, nieodebrany bilet etc.). * 30 punktów - za kontrolę poza trasą * zmiana chodu jest dozwolona * każdy zawodnik, który nie opuści punktu kontrolnego,

	włącznie z punktem kontrolnym na linii startu, w wyznaczonym czasie, jest ukarany jednym punktem karnym, za każdą pełną minutę przekroczenia czasu. Na przykład: zawodnik, który opuści punkt kontrolny 4 minuty 59 sekund po czasie otrzyma 4 punkty karne. Nowy czas startu zostanie podany na jego karcie przejazdu zgodnie z oceną karną.
ZGUBIONA PODKOWA	* 10 punktów karnych na punkcie kontrolnym za konia nieodpowiednio okutego
WETERYNARIA	* 5 punktów za każde 5 minut narzucone przez weterynarza

Dla każdego etapu ocena jest kalkulowana niezależnie. Z tego względu, punkty karne przyznane na danym etapie, nie mogą być cofnięte na następnym

Przykład kalkulacji punktów karnych dla czasu danego etapu:

Dla optymalnego czasu 55':

Zawodnik przybył dokładnie w 54'59"- jego realny czas (zaokrąglony do minuty) wyniesie 54' - otrzyma 1 punkt karny.

Zawodnik przybył dokładnie w 55' lub w 55'59"- jego realny czas (zaokrąglony do minuty) wyniesie 55' - nie otrzyma żadnego punktu karnego.

Zawodnik przybył dokładnie w 56' lub w 56'59"- jego realny czas (zaokrąglony do minuty) wyniesie 56' - otrzyma 1 punkt karny.

IX- FAZA MA-KONTROLA TEMPA

Art. 9.1- Zasady ogólne

Celem tej fazy jest pokazania umiejętności jeźdźca terenowego, do prowadzenia konia jak najwolniejszym galopem i jak najszybszym stępem, wzdłuż wyznaczonej ścieżki.

Pierwszy test jest przeprowadzany galopem, powrotny- stępem

Koń przechodzi linię startu i mety w wymaganym chodzie.

Faza zawiera dwa testy:

- Poruszanie się wolnym galopem, wzdłuż korytarza o długości 150 metrów, wyznaczonego na ziemi, na poziomie gruntu, o szerokości 2 do 2,2 metra
- Następnie poruszanie się tak szybko jak to możliwe stępem, wzdłuż korytarza długiego na 150 metrów, identycznego jak w pierwszym teście lub tego samego.

Art. 9.2- Ocena

A- Tabela ocen

OCENA	STĘP <i>czas w sekundach</i>	GALOP <i>czas w sekundach</i>
30	67 i mniej	33,8 i więcej
29	68	33,6
28	69	33,5
27	70	33,3
26	71	33,2
25	72	33
24	73	32,9
23	74	32,7
22	75	32,6
21	76	32,4
20	77	32,3
19	78	32,1
18	79	32
17	80	31,8
16	81	31,7
15	82	31,5
14	83	31,4
13	84	31,2
12	85	31,1
11	86	30,9
10	87	30,8
9	88	30,6
8	89	30,5
7	90	30,3
6	91	30,2
5	92	30
4	93	29,3
3	94	28,5
2	95	27,8
1	96	27
0	97	26,3

Jakość galopu nie jest brana pod uwagę.

W obydwóch fazach testu, zawodnik będzie punktowany oceną 0 jeżeli:

* nie pozostanie w wymaganym chodzie,

* przekroczy granicę korytarza (nawet jedną nogą),

W tym przypadku granicę korytarza stanowi wewnętrzna krawędź zaznaczenia.

Czas musi być obligatoryjnie mierzony dwoma niezależnymi stoperami lub fotokomórką i stoperem.

X- FAZA PTV-TRASA Z PRZESZKODAMI

Art.10.1-Zasady ogólne

Tą fazę zaplanowano, aby wykazać wysoki stopień wyszkolenia konia do jazdy terenowej: jego pewność siebie, odwagę, zręczność, równowagę, pewność kroku, tak samo jak poprawność i celowość zastosowanych przez jeźdźca pomocy, jego doświadczenie w prowadzeniu konia przez różnorodne naturalne przeszkody.

Oceniana jest para jeździec-koń.

Art.10.2-Przeście trasy

Trasę przechodzą zawodnicy bez koni.

Czas otwarcia i zamknięcia trasy w celu jej pieszego przejścia jest określony i ujawniony przez Jury.

Pierwszy zawodnik musi wystartować przynajmniej pół godziny po przejściu trasy.

Art.10.3-Linia startu i mety

Linia startu i mety musi być oznaczona flagami i znajdować się na trasie przeszkód.

Art.10-Trasa

Oznakowana trasa o długości około 1.5 do 5 km, do przejechania w oznaczonym czasie, z prędkością 12km/h lub mniejszą, określoną przez projektanta trasy, dla danych zawodów.

Trasa składa się z logicznej serii 16 przeszkód. Trasa zawiera 16 przeszkód, naturalnych lub sztucznych, które można spotkać w trakcie przejazdu terenowej i które są zamieszczone na liście przeszkód PTV.

Trasa musi być zaprezentowana zawodnikom pierwszego dnia zawodów i musi zawierać:

- bramki start i meta,
- dystans,
- maksymalny przyznany czas,
- przeszkody: nazwa i numer,
- sposób pokonywania: „w ręce” lub w siodle,
- chód: stęp, kłus, galop lub dowolny.

Art.10.5-Przeszkody

Oznakowanie

Przeszkody są ponumerowane od 1 do 16 i oznakowane flagami o wysokości od 1,2 metra do 2 metrów: czerwona flaga po prawej stronie, biała po lewej i numer na tabliczce o wymiarach 20x20cm, umieszczony na wysokości 1,5 m na słupku czerwonej flagi. Koń i jeździec razem muszą przejść pomiędzy flagami, które tworzą integralną część przeszkody, jako dodatek do innych jej cech (wysokość, szerokość, długość itp.).

Zawodnicy pokonują przeszkody w porządku chronologicznym

Strefy Karne

Określone przeszkody mogą zawierać strefy karne (3-5 metrów) przed i za przeszkodą.

Definiowanie stref karnych ma na celu określenie limitu przestrzeni, w której będą przyznawane punkty karne za odmowę lub upadek.

Wejście bądź opuszczenie strefy karnej (przed lub za przeszkodą) może się odbywać w jakimkolwiek kierunku zgodnym z linią przebiegu trasy.

Strefy karne są znakowane w sposób określony przez organizatora (flagi inne niż biała lub czerwona, piasek, farba itp.).

Znaczniki trasy przeszkody

Wyznaczają korytarz, w którym poruszają się jeździec i koń. Materiały proponowane: piasek, farba, taśma itp.

A- Opis Przeszkód

W karcie technicznej przeszkody podane są wszystkie informacje dotyczące kształtu, rozmiaru przeszkód i materiałów do budowy przeszkód.

Musimy pamiętać, że wszystkie te wymiary są wykorzystywane w momencie, kiedy budujemy przeszkodę „od zera”. W przypadku adaptacji przeszkód naturalnych, są wykorzystywane na ile jest to możliwe i na ile reprezentują prawdziwą przeszkodę, bez stwarzania sytuacji niebezpiecznej.

Wymiary dla każdej przeszkody są indywidualnie opisane w Karcie Technicznej Przeszkody.

Maksymalna wysokość dla przeszkód do przeskoczenia:

- seniorzy: do 1.1
- młodzi jeźdźcy: do 0.9m
- jeżeli w zawodach biorą udział wspólnie seniorzy i młodzi jeźdźcy to: do 0,9m

B- Lista przeszkód

1. Niskie gałęzie	13. Wyjście po schodach przejechane na koniu	25. Mostek przejechany na koniu
2. Skarpa	14. Przeskok przez rów prowadząc konia	26. Wprowadzenie konia na pochyłość
3. Prowadzenie konia w ręce	15. Przeskok przez rów na koniu	27. Wjazd na pochyłość
4. Korytarz	16. Przekraczanie wody	28. Sprowadzenie konia z pochyłości
5. Sprowadzenie konia z zeskokiem	17. Żywopłot	29. Zjazd z pochyłości
6. Zeskok przejechany na koniu	18. Nieruchomość	30. Bramka
7. Wprowadzenie konia z wyskokiem	19. Nieruchomość w siodle	31. Cofanie
8. Wyskok przejechany na koniu	20. Prowadzenie konia po literze „S”	32. Slalom
9. Dolina	21. Przejazd na koniu po literze „S”	33. Kłoda
10. Sprowadzenie konia po schodach	22. Dosiadanie konia	34. Przeprowadzenie konia przez kłodę
11. Zejście ze schodów przejechane na koniu	23. Szereg (Cross)	35. Wprowadzenie konia do przyczepy
12. Wprowadzenie konia po schodach	24. Prowadzenie Konia przez mostek	

Przeszkoda regionalna

Organizator może zaproponować przeszkodę regionalną według własnego projektu. Należy utworzyć karty oceny dla takiej przeszkody i kartę techniczną przeszkody. Projekt i wykonanie takiej przeszkody muszą być zatwierdzone przez delegata technicznego.

Art.10.6-Chody

Pomiędzy przeszkodami, jeździec może poruszać się dowolnym chodem chyba, że Komisja Sędziowska zadecyduje inaczej. Komisja Sędziowska może brać pod uwagę względy bezpieczeństwa, pogodę itp.

Jeździec, który wykonuje wolty lub cofa się pomiędzy przeszkodami, zostanie ukarany przez sędziego 3 punktami karnymi za nieposłuszeństwo, do maksimum trzech razy- powyżej otrzyma ocenę 0 dla danej przeszkody.

Przerwanie ruchu naprzód lub zmiana chodu: zawiera zmianę chodu lub zatrzymanie ruchu, który jest aktualnie wykonywany.

Taka nieregularność ruchu skutkuje punktacją karną dla przeszkody w momencie, kiedy przednia noga przejdzie pomiędzy dwiema początkowymi flagami aż do momentu, kiedy tylna noga przejdzie pomiędzy flagami końcowymi dla danej przeszkody.

Jeżeli Kon zmieni chód na przeszkodzie na kilka sposobów: galop, kłus, stęp, dodatkowo do punktacji karnej w kolumnie efektywność ocenia się też niższy chód w kolumnie chód.

Art.10.7-Ocena

W zależności od ustawienia toru i dystansu pomiędzy poszczególnymi przeszkodami organizator określa liczbę koniecznych sędziów pomocniczych.

Punktacja jest przyznawana dla każdej przeszkody w skali od 0 do 10 zgodnie z wytycznymi według karty oceny, co daje maksimum 160 punktów za wszystkie przeszkody.

W przypadku przeszkody nr 23 Szereg odmowa lub nieposłuszeństwo w drugiej części kombinacji oznacza, że zawodnik musi ponowić próbę przejechania wszystkich elementów (ponownie pokonywać całą przeszkodę).

Trzy odmowy pokonania przeszkody skutkują przyznaną oceną 0 za daną przeszkodę, co nie eliminuje zawodnika z fazy.

Przerwanie ciągłości ruchu, zmiana chodu:

- ma zastosowanie w przypadku pokonywania przeszkody i kiedy koń przekroczy granicę strefy karnej przeszkody (nawet jedna noga w strefie karnej), aż do opuszczenia strefy karnej (ostatnia noga konia opuści strefę karną). Nie ma zastosowania dla przeszkód, w których jest dozwolony skok z zatrzymania.

Art.10.8- Czas

Czas maksymalny jest określony przez projektanta trasy PTV i uprawomocniony przez Sędziego Głównego, po przeprowadzeniu testu przed rozpoczęciem fazy przez Sędziego Głównego lub wyznaczonego Sędziego Pomocniczego.

Punkty karne za czas, zostaną odjęte od punktów za fazę PTV, według poniższego schematu:

- pierwsza minuta ponad maksymalny czas - 5 punktów karnych,
- druga minuta ponad maksymalny czas - dodatkowo 10 punktów karnych - w sumie 15 punktów karnych,
- trzecia minuta ponad czas maksymalny – dodatkowo 15 punktów karnych - w sumie 30 punktów karnych,

- liczba punktów karnych, za przekroczenie maksymalnego czasu, nie może być większa niż 30 punktów,
- bez decyzji Komisji sędziowskiej nie można zatrzymać urzędnika mierzącego czas.

Przykład: Jeżeli czas maksymalny wynosi 8'
 Zawodnik, który ukończy trasę w czasie 8'00- nie będzie ukarany punktami karnymi
 Zawodnik, który ukończy trasę w czasie 8'01- będzie ukarany 5 punktami karnymi

Art.10.9- Celowe pominięcie przeszkody.

Zawodnik, który nie chce pokonywać danej przeszkody, musi podejść do niej przynajmniej raz i zaznaczyć sędziemu rezygnację z pokonania przeszkody. W takim przypadku nie zostanie on eliminowany z fazy za błąd trasy i nadal będzie podlegał klasyfikacji.

XI- ELIMINACJE I DYSKWALIFIKACJE

Art. 11.1- Eliminacja

Eliminacja zawodnika z zawodów nastąpi jeżeli:

- zawodnik sam zrezygnuje lub zostanie zdyskwalifikowany podczas jednej z faz,
- koń zawodnika zostanie zatrzymany przez weterynarza,
- zawodnikowi zostanie udzielona pomoc w znalezieniu trasy POR lub udzieli on informacji na temat trasy,
- zawodnicy używający zabronionych substancji zgodnie z regulaminami International Equestrian Federation (FEI) i rocznymi wytycznymi FITE.
- użycie przez zawodnika przedmiotów służących do komunikacji, niezgłoszonych w deklaracji, podczas jednej z faz (POR, MA, PTV) skutkuje dyskwalifikacją. Zawodnik może posiadać tylko telefon komórkowy, zdeklarowany i opieczętowany w pokoju odpraw,
- zawodnicy używający sprzętu do komunikacji z wyjątkiem względów bezpieczeństwa lub wypadku jeźdźca lub konia,
- zawodnicy, którzy zapoznają się z jedną z faz po oficjalnym starcie pierwszego zawodnika w danej fazie.
- zawodnicy, którzy nie są w stanie przedłożyć karty przejazdu po przybyciu na punkt kontrolny,
- zawodnicy, którzy nie przekroczą punktu kontroli linii mety ani punktu kontroli końca trasy POR,
- zawodnicy, którzy nie poprawią błędu trasy PTV,I
- zawodnicy, którzy nie przekroczą linii startu lub mety dla PTV,
- zawodnik, który idzie pieszo lub nie podejmie próby przejechania żadnej trasy wierzchem.

Art. 11.- Dyskwalifikacja

Przypadki skutkujące dyskwalifikacją:

- wejście w konflikt z prawem obowiązującym w Polsce, a dotyczącym startów w zawodach, opieki nad końmi i ich przewozu,

- złe traktowanie konia w trakcie przejazdu lub dowody na złe traktowanie konia na terenie zawodów,
- okazanie braku szacunku lub złe zachowanie się zawodnika wobec sędziów, organizatorów, osób oficjalnych innych zawodników czy osób uczestniczących w zawodach,
- nietrzeźwość i/lub spożywanie alkoholu przez zawodnika podczas przejazdu konkursowego i rozprężania konia w trakcie zawodów
- użycie nieprzepisowego sprzętu,

XII- PROTESTY

Art.12.1- Wątpliwości techniczne

Wątpliwości dotyczące warunków technicznych powinny być przekazane do Organizatora zawodów do godziny po przybyciu ostatniego zawodnika dla każdej fazy. Odpowiedź organizatora musi być udzielona do końca zawodów.

Art. 12.2- Protesty

- Podczas zawodów indywidualnych, wyłącznie zawodnik składa protest indywidualnie.
- Protest składamy do biura zawodów
- Protest należy złożyć pisemnie wraz z opłatą 50 zł, które zostaną zatrzymane przez Organizatora na wypadek nie wyjaśnienia protestu.
- Słowne protesty nie są przyjmowane.
- Aby uzyskać ważność, protest musi być najpierw przedłożona Sędziemu Głównemu
 - przed startem zawodów, jeżeli dotyczy organizacji zawodów, kwalifikacji zawodników lub koni,
 - maksymalnie pół godziny po zakończeniu każdej z faz.
- Rozstrzygnięcie protestów musi być ogłoszone przed podaniem wyników fazy lub zawodów.
- Jakikolwiek przypadkowe wydarzenie będące poza kontrolą organizatora nie może być przedmiotem protestu.

Art. 12.3- Raporty

Członkowie Komitetu Organizacyjnego muszą przedłożyć Komisji Sędziowskiej raporty, zawierające jakiegokolwiek akty okrucieństwa w stosunku do koni lub inne naruszenie regulaminów.

Komisja Sędziowska, po wysłuchaniu zainteresowanych, może nakazać:

- słowne lub pisemne ostrzeżenie,
- karę wysokości od 50 do 500 PLN (kwota ta zostanie przekazana przez organizatora w całości na dowolną fundację zajmująca się opieką nad zwierzętami)
- dyskwalifikację z danej fazy lub całości bieżących zawodów.

XIII- MIEJSCA / NAGRODY

Art. 13.1-Miejsca

Zwycięzca zawodów jest zawodnikiem który zdobył największą ilość punktów we wszystkich fazach: POR, MA, PTV.

W przypadku remisu decyduje suma punktów z faz POR+ PTV, jeżeli nadal wystąpi remis decydujący pozostaje wynik z fazy POR.

Zawodnik może być sklasyfikowany, jeżeli został sklasyfikowany we wszystkich fazach, nie wycofał się z zawodów i nie został eliminowany z którejkolwiek z faz.

Art. 13.1-Dekoracja

Wszystkie konie, które ukończyły zawody podlegają dekoracji flo. Najpierw są dekorowani zawodnicy od 10-go miejsca w górę, później pozostała reszta.

Począwszy od 10-tego miejsca w górę, przyjmuje się kolory flo:

10 miejsce- jasnoniebieski

9 miejsce- ciemnoszary

8 miejsce-brązowy

7 miejsce-fioletowy

6 miejsce-zielony

5 miejsce-różowy

4 miejsce-biały

3 miejsce-żółty

2 miejsce-czerwony

1 miejsce- niebieski